



Powered by:



Saison 2024-2025



INDICE HYPERSHOWDOWN FOOTBALL

| | |
|--|----|
| 1. Hyper Showdown Football | 3 |
| 1.1. But et perspective | |
| 1.2. Fondamentaux | |
| 1.3. Hyperligue | |
| 1.4. "The Goal Shack TV" | |
| 1.5. ThechStadium | |
| 1.6. Résumé | |
| 2. The goal shack TV | 10 |
| 2.1. The goal shack TV | |
| 2.2. Structure generale du programme digitale | |
| 3. Marcet Match Scan Vision | 13 |
| 3.1. Quelques fonctions de Marcet Match Scan Vision | |
| 3.1.1. Performances | |
| 3.1.2. Organization du jeux | |
| 3.1.3. Statistiques de l'equipe | |
| 3.1.4. Statistiques du joueur | |



Hyper Showdown football

impulsé par le Goal Shack TV

1. BUT ET PERSPECTIVE

Nous faisons face à un défi passionnant: collaborer à la transformation du football de base en Catalogne et capter l'intérêt de nos jeunes à une époque où la concurrence avec les technologies addictives est intense. Cependant, au lieu de voir cela comme un obstacle, nous l'avons transformé en un formidable atout.

Nous présentons une proposition révolutionnaire: le match technologique, un concept qui fusionne la passion du football avec les dernières technologies. Cette innovation améliore non seulement l'expérience sur le terrain, mais touche également tous les aspects de l'entraînement et du développement personnel de nos jeunes joueurs..

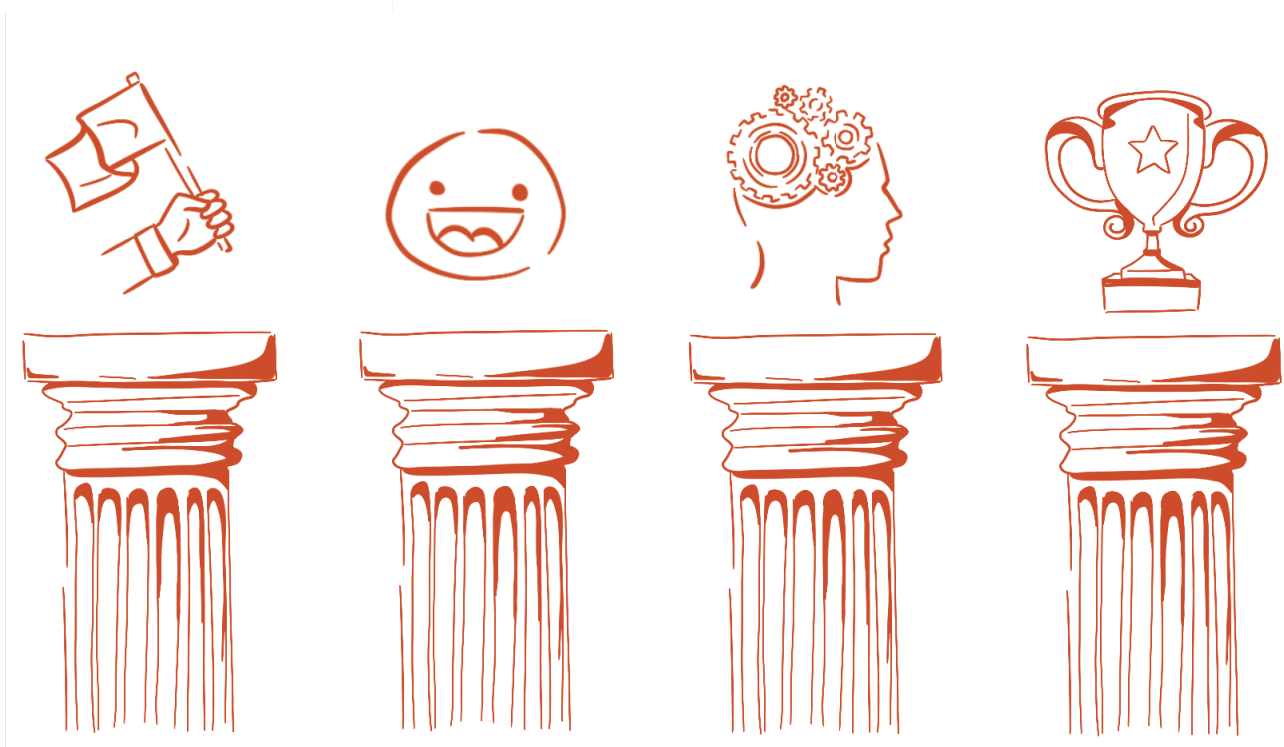
Lors de ces rencontres technologiques, chaque joueur, équipe et entraîneur aura accès à des technologies de pointe fournissant des informations précieuses pour une meilleure connaissance de soi et une amélioration personnelle. Cette approche permettra non seulement aux joueurs de mieux se connaître et de s'accepter, mais également de bénéficier de données quantitatives et qualitatives essentielles pour leur développement

De plus, nous avons intégré un élément exceptionnel pour amplifier encore davantage la motivation et l'enthousiasme : Ce programme télévisé numérique apportera l'excitation des matchs technologiques dans les foyers et permettra aux jeunes joueurs de se voir en action tout en s'inspirant de leurs progrès et de ceux de leurs coéquipiers.

Au-delà de la technologie, nous souhaitons redéfinir l'expérience fondamentale du football en mettant l'accent sur l'importance du leadership, du plaisir, de l'apprentissage et de la compétition. Ces quatre piliers sont essentiels pour garantir que les jeunes non seulement rejoignent le football, mais y restent et et s'y développent pleinement.

Avec ce projet, notre objectif est clair : collaborer avec les clubs et la Fédération pour que tous les jeunes joueurs de Catalogne tombent amoureux du football et lui restent fidèles. Nous voulons que chaque jeune footballeur qui entre dans le TechStadium ressente la magie du football, comprenne l'importance du travail d'équipe et soit inspiré à atteindre son plein potentiel, tant sur le terrain qu'en dehors.

La participation à ce programme télévisé offre une opportunité unique aux clubs de football amateurs de Barcelone pour augmenter leur visibilité, améliorer leurs performances sportives et renforcer leurs liens communautaires, tout en ouvrant de nouvelles perspectives économiques et de développement.



2. FONDAMENTAUX

« Hyper Showdown Football » est un nouveau format compétitif pour le football des jeunes qui sera introduit en Catalogne lors de la saison 2024-2025. Développé par la nouvelle société de production *The Goal Shack TV* et soutenu par un petit groupe de clubs locaux traditionnels en Catalogne, ce projet bénéficie de l'appui de la Fédération Catalane de Football et de sa fondation. L'objectif est d'enrichir le football de base catalan en offrant une plateforme compétitive innovante pour favoriser le développement et la fidélisation des joueurs, des supporters et des sponsors.

Le nom « Hyper Showdown Football » vient de l'idée d'un « affrontement extrême », suggérant une version plus intense et spectaculaire des compétitions de football. Ce terme se distingue en rehaussant l'excitation et l'importance des matchs, transformant l'événement en un spectacle au-delà des conventions. C'est une compétition chargée d'énergie et d'émotions, marquant le point culminant où les équipes s'affrontent de manière décisive.

"Hyper Showdown Football" repose sur ces acteurs clés:

1. Le GoalShackTV:

Le "Goal Shack TV", une nouvelle société de production télévisuelle numérique, clé dans "Hyper Showdown Football", vise à renforcer sa présence, innover en contenu sportif et promouvoir le football catalan. Avec un accès exclusif à des interviews, coulisses, big data et analyses vidéo, The Goal Shack engage davantage le public.



2. La Fédération Catalane de Football et la Fondation FCF:

"Hyper Showdown Football" fait partie de la Fédération Catalane de Football et de sa Fondation (FCF). Tous les matchs sont organisés via l'intranet exclusif pour les équipes fédérées. L'attribution des arbitres est gérée par le Comité des Arbitres de la FCF. De plus, il est obligatoire que tous les participants soient assurés par la Mutuelle des Footballeurs, garantissant ainsi leur couverture pendant la compétition.



3. Clubs historiques pionniers:

Un groupe de clubs historiques de Catalogne sont les pionniers dans la promotion de ce projet. Ils forment un groupe initial qui s'élargira progressivement pour inclure d'autres clubs souhaitant rejoindre cette initiative.



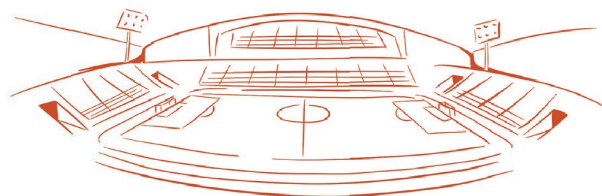
4. Clubs participants fédérés:

Les clubs qui participent à ce programme télévisé de football amateur peuvent en tirer de nombreux avantages. Cela permettra non seulement d'accroître leur visibilité et leur réputation, mais aussi d'offrir des opportunités de croissance et de développement, tant au niveau individuel que collectif.

Les clubs participants n'ont pas besoin d'assumer de frais pour les matchs de l'Hyperligue.

5. Les joueurs participants:

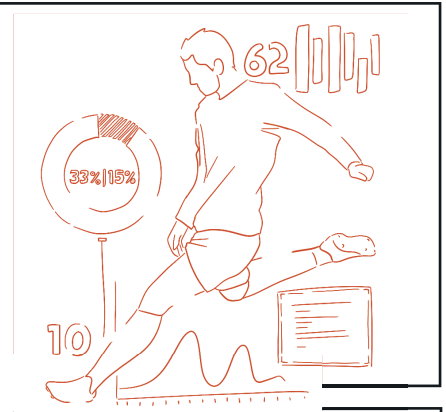
Jouer dans un stade adapté aux diffusions télévisées offre aux joueurs une expérience proche du niveau professionnel. Cela améliore non seulement leurs performances et leur motivation, mais aussi leur visibilité à l'échelle mondiale.



6. Les entraîneurs des équipes participantes:

Analyse professionnelle: Accès à des analyses détaillées des matchs et des performances des joueurs, utiles pour améliorer les tactiques, les stratégies et le rendement individuel des joueurs.

Technologie avancée: Profitez des technologies de suivi et d'analyse utilisées lors des retransmissions, souvent coûteuses ou difficiles d'accès pour les clubs amateurs.



7. Sponsors et partenaires:

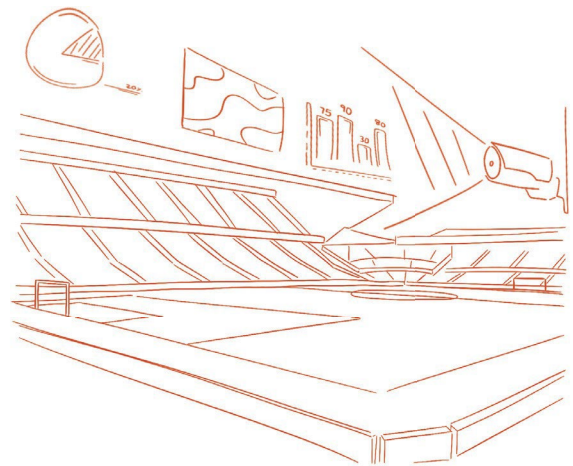
Participer à "Hyper Showdown Football" offre une excellente opportunité d'attirer davantage de sponsors et de supporters. Cela est principalement dû à la grande portée de la plateforme et à la visibilité offerte par le programme télévisé associé.



8. TechStadium:

C'est l'endroit où se jouent les matchs diffusés en direct à la télévision. La configuration du stade permet une expérience immersive, avec des caméras capturant les émotions des joueurs, les réactions du public et l'ambiance générale.

Grâce à sa technologie, le stade offre des fonctionnalités interactives, comme les votes en direct, l'analyse des actions préférées et la participation sur les réseaux sociaux, rendant l'expérience plus dynamique et engageante.



9. Equipe WILDCARD

Le terme "Wildcard" est utilisé pour décrire une équipe participante imprévisible qui peut avoir un impact significatif sur le résultat d'une compétition, similaire au rôle d'un joker dans les jeux de cartes.

L'équipe Wildcard est celle qui joue chaque journée de la Hyperliga au TechStadium.



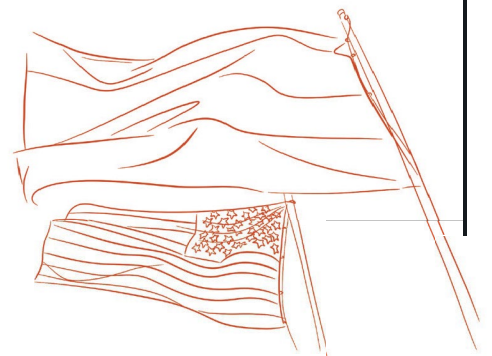
10. "San Juan de Dios" Hôpital

Les fonds collectés seront destinés à l'unité d'oncologie de l'hôpital "San Juan de Dios".

SJD Sant Joan de Déu
Barcelona · Hospital

11. Universités et Programmes éducatifs

Les joueurs et entraîneurs de la "Hyperliga" sélectionnés pourront obtenir des bourses aux États-Unis, en Espagne ou en centres de formation professionnell.



3. HYPERLIGUE

La Hyperligue est une compétition de football innovante qui se distingue par son format unique et inclusif, et qui est intégrée dans le "Hyper showdown football" avec d'autres formats compétitifs.

Dans cette ligue, huit équipes participent, dont une désignée comme l'équipe **WILDCARD** (ce terme désigne un participant imprévisible pouvant avoir un impact significatif sur le résultat d'une compétition, similaire au rôle d'un joker dans les jeux de cartes).

Pendant les sept journées de la Hyperligue, chacune des sept équipes joue un match exclusif contre l'équipe **Wildcard**. Ces rencontres ont lieu (une par journée) dans le stade emblématique **Techstadium de la Hyperligue**. Chaque match contre l'équipe **Wildcard** devient le centre d'attention de la journée, étant diffusé en direct à la télévision pour que les fans puissent suivre l'action de manière directe et vivante. Cette structure garantit que toutes les équipes ont l'opportunité d'affronter un défi de taille contre l'équipe **Wildcard**, ajoutant une couche supplémentaire d'excitation et d'intensité au tournoi.

À chaque journée de la Hyperligue, pendant qu'une équipe affronte l'équipe **Wildcard** au TechStadium, les six autres équipes disputent des matchs dans leurs propres ligues fédérées. Bien que ces rencontres se déroulent en dehors du contexte direct de la Hyperligue, elles influencent considérablement le classement du tournoi. Les résultats des équipes dans leurs ligues fédérées, lors des dates qui coïncident avec les journées de la Hyperligue, sont convertis en points de la manière suivante:



La position finale de chaque équipe dans la Hyperligue est déterminée en combinant les points accumulés lors des six matchs joués dans leurs ligues fédérées respectives avec le résultat de leur match contre l'équipe "**Wildcard**".

L'équipe "**Wildcard**", quant à elle, accumule des points dans la Hyperleague en fonction des résultats de ses sept matchs joués au TechStadium, affrontant chacune des sept équipes de la Hyperleague, une par journée.

Ce système de points garantit que toutes les équipes restent actives et engagées dans leurs compétitions respectives tout en contribuant à leur position dans la Hyperligue. Cela favorise un équilibre entre la performance individuelle des équipes dans leurs ligues fédérées et leur participation à ce tournoi spécial, enrichissant la dynamique compétitive et augmentant l'intérêt pour les équipes, les joueurs et les fans.

Les quatre meilleures équipes classées dans la Hiperligue jouent dans la "Final Four".



Pendant la saison 2024-2025, trois cycles de la Hiperligue sont disputés :

1. **Ouverture**: octobre et novembre (8 semaines).
2. **Milieu de saison**: janvier, février et mars (8 semaines).
3. **Cloture**: avril, mai et juin (8 semaines).

Terrain:

Tous les matchs se jouent à Barcelone, soit au TechStadium avec diffusion télévisée en direct, soit dans un autre lieu avec une retransmission télévisée enregistrée grâce à une unité mobile.

Calendrier et horaires:

- Joueurs U18-20 : mardi ou jeudi à 16h30 ou 18h00.
- Joueurs U16-17 : mardi ou jeudi à 18h00 ou 19h30.
- Juniors U15 : mercredi à 18h00.

Résumé:

Pendant chaque cycle de la Hiperligue (Ouverture, Mi-saison et Clôture), chaque équipe joue au moins un match au TechStadium, avec une diffusion télévisée. Les équipes qui atteignent la phase "final four" peuvent disputer un ou deux matchs supplémentaires, augmentant leur visibilité et leur expérience compétitive.

La Hiperligue se distingue en réunissant plusieurs ligues sous une même structure, célébrant les réussites locales à une échelle plus large. Grâce aux retransmissions télévisées et à un programme de suivi détaillé, elle offre une plateforme unique qui valorise les performances des équipes dans un contexte national et international.

Ce format innovant combine des matchs au TechStadium contre l'équipe Wildcard avec les résultats des ligues fédérées. Cette interaction enrichit la compétition avec des stratégies complexes, des talents variés et des performances athlétiques de haut niveau, créant une expérience complète et captivante pour les participants et les spectateurs.



4. "THE GOAL SHACK TV"

S'associer à un projet innovant comme "Hyper Showdown Football" aidera The Goal Shack TV à se démarquer sur le marché de la production sportive. Cette approche unique attire non seulement un public large et diversifié, mais positionne également la société de production comme un leader d'opinion dans l'industrie du sport et du divertissement.

Création de contenu exclusif:

En tant que moteur principal de "Hyper Showdown Football", The Goal Shack TV bénéficie d'un accès exclusif à du contenu sportif de haute qualité. Cela inclut non seulement les matchs eux-mêmes, mais aussi des interviews exclusives, des images des coulisses et d'autres matériaux qui enrichissent l'expérience du public et augmentent leur engagement.

1 Innovation technologique et expérience des spectateurs:

- **Diffusion sportive innovante :** Utilisation de caméras HD, éclairage LED et sons immersifs pour enrichir l'expérience des spectateurs.
- **Accès multiplateformes:** Contenu disponible sur plusieurs supports numériques et appareils.
- **Suivi et analytique avancés :** Technologie en temps réel pour fournir des statistiques et analyses tactiques détaillées.
- **Formats interactifs:** Permettre une participation active des spectateur.

2 Développement et promotion des talents:

- **Soutien aux talents locaux:** Offrir une plateforme compétitive pour les jeunes joueurs de football en Catalogne.
- **Couverture exclusive et unique :** Interviews, analyses approfondies et moments forts personnalisés.
- **Valorisation des talents:** Donner aux joueurs des opportunités de montrer leurs compétences à un public élargi.

3 Avantages commerciaux et pour les marques:

- **Augmentation de l'audience:** Attirer l'intérêt des fans locaux et internationaux pour séduire sponsors et annonceurs.

- **Réseautage stratégique et alliances:** Opportunité de créer des partenariats avec des clubs, des fédérations et des sponsors.
- **Visibilité accrue pour les clubs:** Plus d'exposition grâce à une couverture médiatique régulière.
- **Attraction des sponsors:** Visibilité à la télévision pour séduire de nouveaux sponsors.
- **Renforcement de l'image de marque:** Association avec un programme de qualité pour améliorer la réputation.

4 Impact social et communautaire:

- **Soutien aux sports pour les jeunes:** Promouvoir le développement des sports pour la jeunesse.
- **Lien communautaire:** Renforcer la connexion entre le club et la communauté locale.

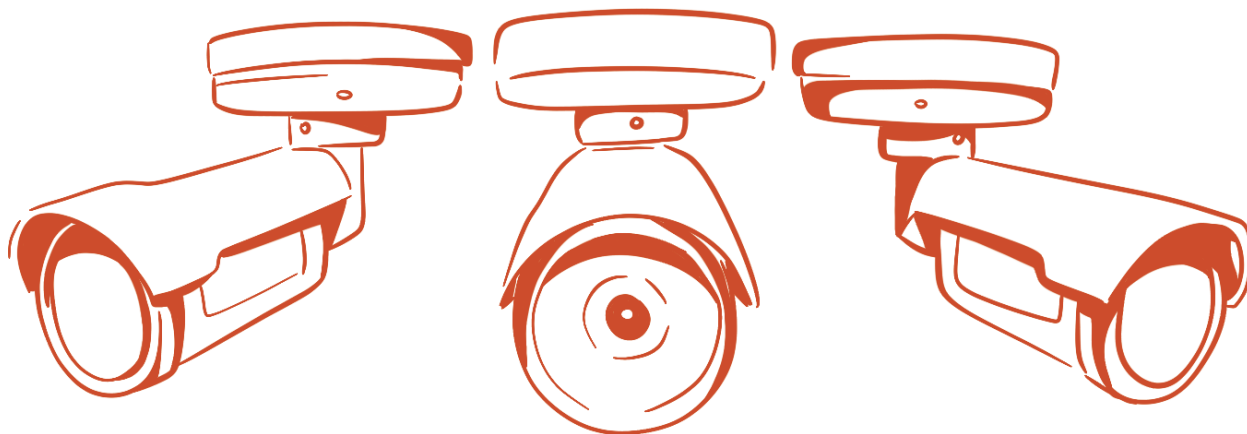
5 Formation et développement:

- **Analyse professionnelle:** Étude détaillée des matchs pour ajuster tactiques et stratégies.
- **Revue technique:** Ralenti et graphiques pour analyser les actions clés.
- **Analyse experte:** Discussions avant et après les matchs avec des spécialistes.



Stade "The Shack Goal TV"

La participation des clubs aux matchs organisés au TECHSTADIUM (situé au Centre Académique et Sportif de Haute Performance de Marcet), où des caméras et des technologies de pointe sont centralisées, est essentielle pour plusieurs raisons. Ces raisons visent à améliorer l'expérience des joueurs et des spectateurs tout en garantissant une diffusion de haute qualité. Voici les points clés:



Immersion totale: La configuration du stade offre une expérience de visionnage plus immersive, avec des caméras capturant les émotions des joueurs, les réactions du public et l'atmosphère générale de l'événement.

Interactivité: La technologie du stade permet des fonctionnalités interactives pour les spectateurs, comme le vote en direct, l'analyse des actions favorites et l'engagement sur les réseaux sociaux, créant une expérience de visionnage plus dynamique.

Professionnalisme amélioré: Jouer dans un stade spécialement conçu pour les diffusions offre aux joueurs et aux équipes une expérience similaire à celle des événements de haut niveau, augmentant leur performance et leur motivation.

Exposition maximale: La haute qualité de production garantit que les joueurs et les équipes sont montrés sous leur meilleur jour, augmentant leur visibilité et attirant potentiellement l'intérêt des recruteurs, des sponsors et des fans.

Analyse et amélioration: L'accès à la technologie d'analyse des matchs dans ce cadre permet aux équipes de revoir leurs performances avec un niveau de détail inédit, contribuant de manière significative à leur développement tactique et à leur amélioration.

Avantages pour les équipes et les joueurs: La combinaison d'une production de haute qualité, d'une expérience immersive pour les spectateurs et de bénéfices concrets pour les joueurs et les équipes transforme chaque match dans le stade TV en un événement inoubliable. Ce dispositif est non seulement essentiel pour la diffusion de matchs de haute qualité, mais il met également à l'honneur le football amateur, en l'élevant à un niveau de reconnaissance et d'appréciation jusque-là inaccessible pour de nombreux clubs et joueurs.

Transformer le football amateur: Organiser certains matchs dans le stade TV, garantit que le programme télévisé atteint son objectif de transformer la façon dont le football amateur est perçu et apprécié, en offrant une plateforme unique pour sa promotion et son plaisir.



Ce projet est bien plus qu'une simple compétition; c'est une vitrine pour les talents locaux, une plateforme pour la passion du football, et une opportunité de grandir et de se démarquer dans le monde du sport. Nous sommes engagés à fournir tous les outils et le cadre nécessaires pour rendre cela possible.

La télévision a un potentiel immense pour transformer et enrichir l'expérience du football amateur, notamment à travers l'analyse des matchs et la narration des histoires des joueurs et des équipes.

C'est une chance de concourir et une plateforme pour montrer au monde ce que la Catalogne peut offrir dans le football amateur.

Ensemble, nous pouvons créer quelque chose de vraiment spécial pour nos équipes, nos joueurs et la communauté catalane du football.

Mettre en œuvre ces idées permettra non seulement d'enrichir la valeur du contenu télévisé pour les spectateurs, mais aussi d'offrir aux joueurs et aux équipes une visibilité et des opportunités de croissance sans précédent.

Ces initiatives peuvent contribuer à bâtir une communauté plus forte et plus passionnée autour du football amateur, tout en mettant en avant ce sport comme une force positive dans la société.

Participer à ce programme télévisé offre une opportunité unique aux clubs de football amateur de Barcelone d'accroître leur visibilité, d'améliorer leur performance sportive, de renforcer leurs liens communautaires, tout en ouvrant de nouvelles perspectives économiques et de développement.



THE GOAL SHACK

Destellos del Showdown  TV

De la Catalogne au monde :
La TV digitale qui fait passer le football des jeunes au niveau supérieur

Non seulement cela encouragera les joueurs et les équipes à rejoindre ses compétitions, mais cela établira également une base solide de contenu captivant et de haute qualité, capable d'attirer et de fidéliser un public mondial. Cela positionnera à son tour la plateforme comme un leader dans la couverture sportive numérique innovante.

Couverture télévisée hebdomadaire:

Les compétences, les buts, les victoires et les moments les plus excitants seront diffusés chaque semaine, offrant à votre club une plateforme unique pour gagner des fans et du soutien local.

Statistiques et analyses des joueurs:

Grâce à des technologies avancées, nous fournirons des statistiques détaillées et analyses vidéo pour suivre les performances et attirer l'attention de clubs internationaux.

Meilleures actions et moments forts:

Chaque semaine, les meilleures actions seront mises en avant, permettant aux joueurs de briller sur une scène nationale et internationale.

Analyse tactique d'équipe:

Nous fournirons des analyses tactiques des matchs, offrant une perspective professionnelle sur les stratégies et le jeu de l'équipe, ce qui est essentiel pour la croissance et l'amélioration continue des clubs.

Analyse approfondie des matchs:

Des analyses avant et après match offriront des perspectives sur les stratégies et leçons tirées, partagées par des experts.

Technologie de suivi:

Une technologie de suivi en temps réel sera mise en œuvre pour fournir des statistiques avancées, telles que la distance parcourue, les sprints, les cartes de chaleur, les duels directs et bien plus encore. Ces informations peuvent être utilisées pour l'analyse tactique et le développement des joueurs.

Technical Play Review:

Grâce à des ralentis et des graphiques générés par intelligence artificielle, les actions clés, les buts et les décisions tactiques seront analysés en détail, offrant une meilleure compréhension du jeu.

Entretiens Approfondis:

Interviewez joueurs, entraîneurs et staff pour découvrir leurs histoires, motivations et rêves. Parlez de leur préparation aux matchs, comment ils surmontent les obstacles et équilibrent le football avec d'autres responsabilités.

Interaction sur les Réseaux Sociaux:

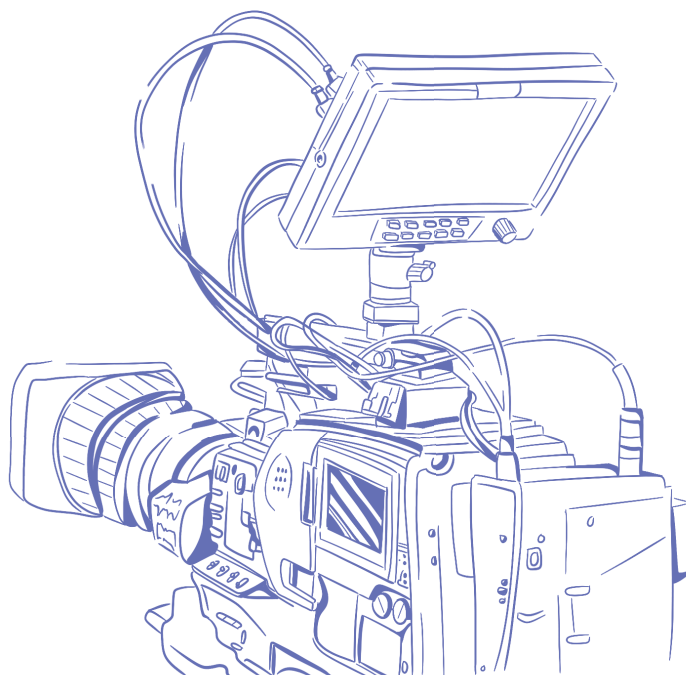
Encouragez l'engagement via des concours, sondages (comme le but de la semaine) et sessions de questions-réponses en direct avec joueurs et entraîneurs.

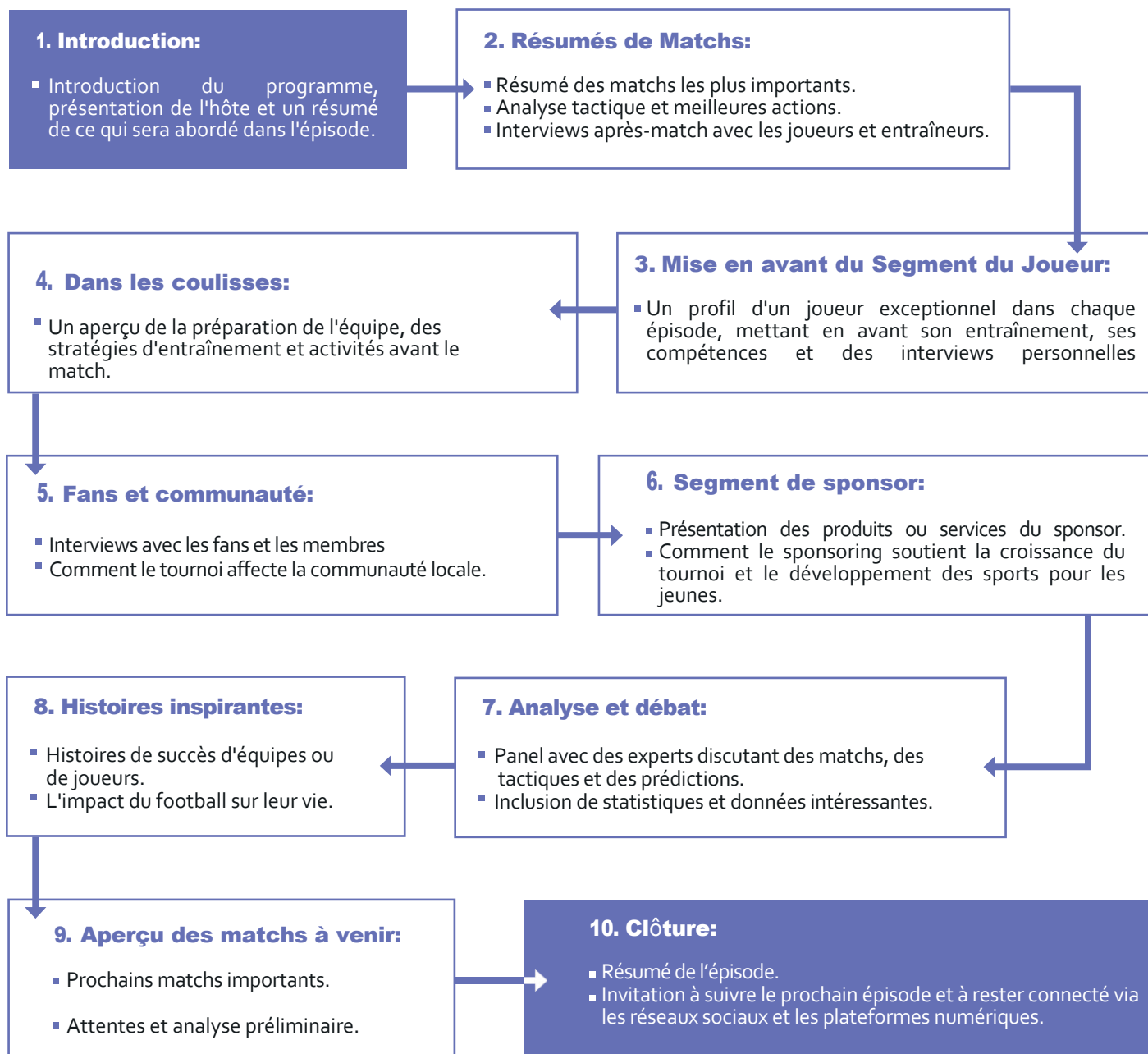
Plateforme de Récits Participatifs:

Invitez la communauté à partager des histoires sur le football, son impact sur leur vie ou leur communauté. Les récits les plus inspirants pourraient être mis en avant.

Segment "Joueur de la Semaine":

Mettez en avant un joueur chaque semaine pour ses compétences, son caractère, ses contributions à l'équipe et à la communauté.





Contenu additionnel:

- Enquêtes et Engagement du Public : Utilisation des réseaux sociaux pour encourager l'interaction avec des questions, des sondages et des concours.
- Segments Éducatifs : Partage des informations sur les tactiques de football, la nutrition sportive, l'entraînement physique et plus encore.
- Réalité Augmentée et Graphiques Animés : Rendre les analyses de matchs et les moments forts plus attrayants et visuellement captivants. Intégration des
- Sponsors : Intégrer de manière créative et naturelle la marque du sponsor dans divers segments..

MARCET MATCH SCAN VISION

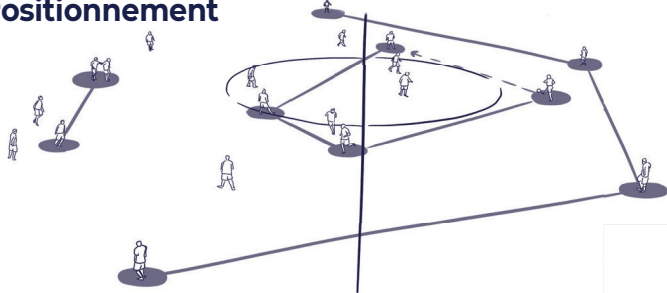
LE MATCH TECHNOLOGIQUE

La technologie mise à disposition pour soutenir les clubs invités à participer au HYPER SHOWDOWN FOOTBALL.

Quelques fonctions de Marcet Match Scan

A - PERFORMANCES

1. Positionnement



Positionnement moyen de tous les joueurs, analysé pour tout le match ou séparément par mi-temps. Avec la possibilité de l'analyser par intervalles de 15 minutes.

Comparaison du positionnement moyen entre un joueur remplacé et son remplaçant.

3. Pases

Passes clés pendant le match (en précisant les mi-temps), en indiquant le pourcentage réalisé dans les zones de préparation, de création et de finition, ainsi que si elles ont eu lieu dans les couloirs larges ou centraux.

Préciser les joueurs qui les ont effectuées.

Centres: Indiquer le nombre total de centres réalisés par chaque équipe, en précisant leur réussite et le pourcentage de centres effectués dans les différents quadrants du terrain.

Préciser les joueurs qui ont réalisé les centres et leurs taux de réussite individuels.

Hors-jeu : Préciser le quadrant du terrain où ils ont eu lieu, si c'était en 1^{re} ou 2^e mi-temps, et le joueur responsable de chaque situation.



6. Recuperations

Indique en pourcentage la zone du terrain où l'action s'est déroulée, le joueur impliqué et le taux de réussite..

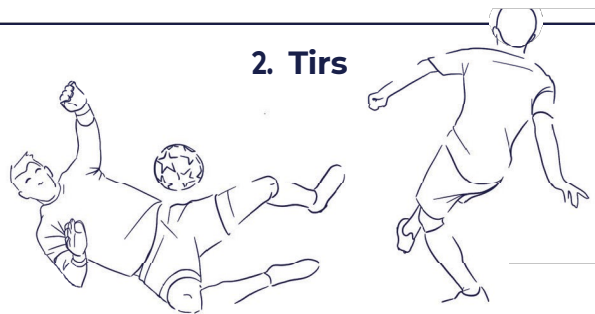


7. Dribbles

Indique en pourcentage la zone du terrain où cela a été réalisé, le joueur impliqué et le taux de réussite.



2. Tirs



Tirs, buts, % de tirs cadrés, tirs bloqués, interventions du gardien et tirs manqués.

La zone spécifique du but où les buts ont été marqués.

La zone du terrain d'où le tir a été effectué.

Le moment du tir avec le joueur, pied gauche/droit ou tête, et le résultat : cadré, but ou arrêt.

Suivi détaillé depuis le début de l'action jusqu'à l'exécution du tir, incluant les joueurs impliqués des deux équipes et les actions techniques et tactiques associées tout au long du processus.

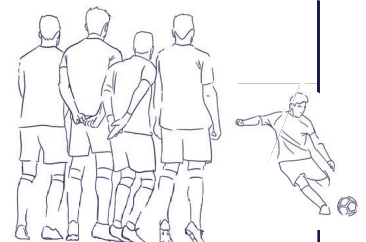
4. Fautes

Indique la zone du terrain où l'incident s'est produit (en pourcentage), précisant si c'était en 1^{ère} ou 2^{ème} mi-temps et si cela a entraîné une carte.



5. Coups francs

Pourcentage de coups francs réalisés avec un centre ou un tir au but, en indiquant la zone du terrain où l'action est effectuée et le taux de réussite.



8. Dégagements

Indique en pourcentage la zone du terrain où cela a été réalisé, le joueur impliqué et le taux de réussite.



Quelques fonctions de Marcet Match Scan

B - ORGANIZATION DU JEU

1. Pases

Succès et pourcentage de possession.

Analyse des passes de chaque joueur: combien ils en réalisent, à qui ils passent et qui leur passe.

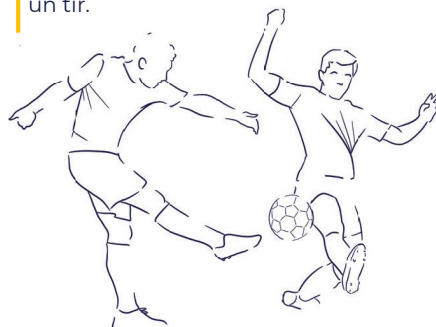
Cette analyse est détaillée par segments de 15 minutes, montrant les pourcentages de succès et de possession, ainsi que le quadrant du terrain et le joueur impliqué.



L'analyse inclut également la distance de la passe (courte, moyenne, longue), la direction (progression, horizontale, sécurité) et la zone (initiation, création, finition), avec les joueurs réalisant la passe et le pourcentage de succès.

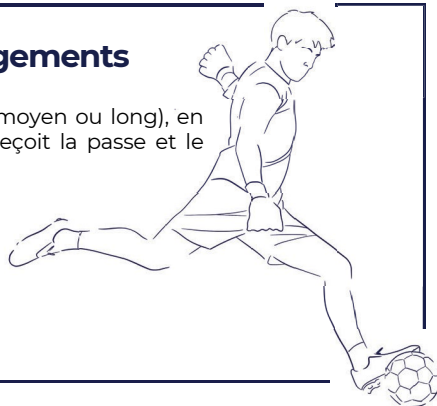
2. Croisements en Fase dynamique

Indique les pourcentages concernant le pied préféré, les zones du terrain, les centres terminés par un tir et le suivi des centres qui aboutissent à un tir.



3. Gardiens. Dégagements

Taux de réussite (court, moyen ou long), en précisant le joueur qui reçoit la passe et le nombre de répétitions.



4. Duels

Indique les duels de chaque joueur, avec l'adversaire et le résultat (duels au sol et aériens).



Quelques fonctions de Marcet Match Scan

C - STATISTIQUES DE L'EQUIPE

1. Offensive

Les statistiques incluent: Goals, assists, shots, shots on target, blocked shots, shots from inside the box, shots from outside the box, shooting accuracy percentage, offsides, dribbles et successful dribbles.

3. Balon mort

Coups francs, tirs de coup franc cadrés, centres sur coup franc, corners et touches..

2. Défensive

Tacles, tacles réussis, duels aériens gagnés, duels gagnés, interceptions, récupérations, dégagements, blocages et erreurs.

4. Fautes

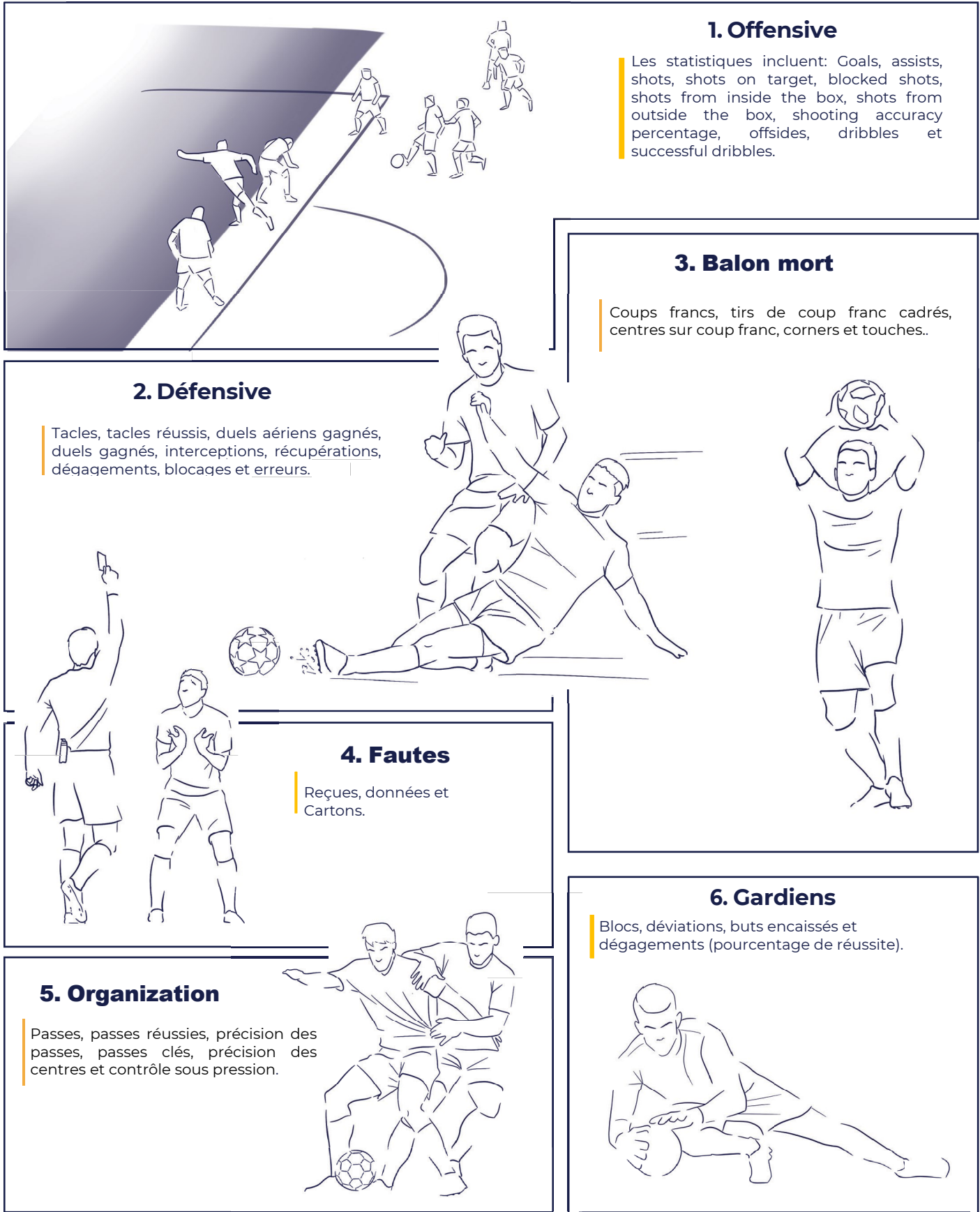
Reçues, données et Cartons.

6. Gardiens

Blocs, déviations, buts encaissés et dégagements (pourcentage de réussite).

5. Organization

Passes, passes réussies, précision des passes, passes clés, précision des centres et contrôle sous pression.



Quelques fonctions de Marcet Match Scan

D - STATISTIQUES DU JOUEUR

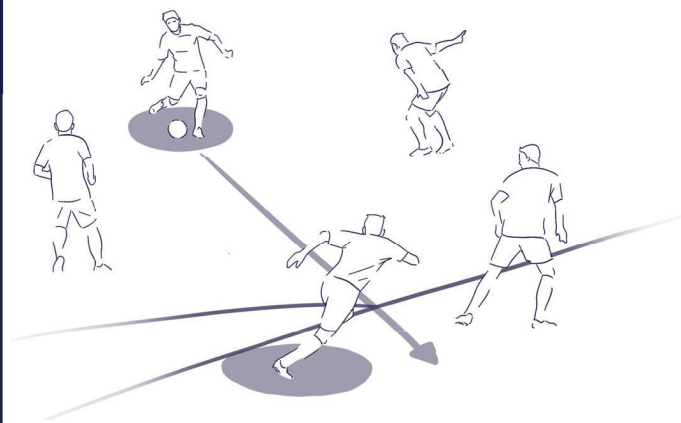
1. Offensive

Rôle, valoration, minutes jouées, buts, passes décisives, tirs, tirs cadrés, tirs bloqués, tirs hors-cible, tirs depuis la surface, tirs hors de la surface, hors-jeu, coups francs, corners, touches et dribbles.



2. Organization

Rôle, valoration, passes, passes précises, passes clés, centres, passes dans le dernier tiers, création ou construction, passes progressives, passes horizontales, passes sûres, passes courtes-moyennes-longues, et contrôles sous pression.



3. Gardiens

Évaluation, buts encaissés, blocages, déviations, dégagements de but réussis et dégagements aériens.



4. Défensive

Évaluation, tacles, duels aériens, pourcentage de duels aériens gagnés, interceptions, dégagements, blocs, récupérations, tirs bloqués, erreurs, fautes commises, fautes subies et cartons.

